

本周工作：

修改论文：

- 修改 major 的论文的 case 章节，把新增的 case 加到章节中并作图。
- 修改总结中的 limitation，关于 visual 方法的可拓展性问题。
- 修改 case 章节中所有的图片编码及文章中的对应问题。

User study 文章：

- 将数据处理并基本的展示（现有数据只是边界数据，需要阅读文章的代码，看看他们是怎么实现的。）
- Svg 与 canvas 的测试。Svg 可以承载 1000 数量级的多边形绘制，交互有些困难。

本科生流场项目：

讨论现有结果及问题，现在已经实现了流畅按照道路的牵引方法。发现了一些旋涡及人群密集的地方，但是路网的吸引效果还需要继续加强，每一个粒子都有一个空气阻力，还需要一个最长寿命以免粒子不停地在一个循环内游荡。现有的场的效果按照概率的方法来推动例子在平面中移动。感觉效果还可以，等修正问题后给出具体文档。

Yuanyuan 论文：

我们讨论了一下，可以做一个对于不精确轨迹的图查询的方法。首先把城市抽象成为一个节点连接图（根据 POI 或者交通流量），然后对节点进行分类或者划分，做多层次的节点连接图，然后根据这个抽象的节点连接图，进行手机基站数据的轨迹查询。可视化的贡献点可以放在用抽象的节点连接图作为查询条件的输入上。加上不精确轨迹的查询及理解。

阅读论文：

Design study 及其引用文章：

Bridging from Goals to Tasks with Design Study Analysis Reports 设计类文献综述

Constructing and evaluating visualization task classifications: Process and considerations 分类文章的 review

Supporting communication and coordination in collaborative sensemaking 如何使用链接的方式解决协同合作的效率及准确问题

工作时间：

周一---周五 12:00-----19:00（上午装修拆墙）

周六---周日 13:00-----17:00

下周工作：

总结套路文档

读代码，看看他们生成不同 moran's I 地图的方法